EXERCÍCIO PRÁTICO - [01]

01. Processo de negócio e processo de desenvolvimento de software significam a

mesma coisa? Justifique sua resposta.

R: Não. Processos de negócio estão relacionados ao fluxo das atividades para atingir um fim específico dentro da empresa.Ex: Processo de negócio para aquisição de material de consumo.

02. Observe a afirmação: “Modelo de Processo de Software e Processo de Software são

denominações diferentes, no entanto possuem o mesmo significado”. Esta

afirmação é verdadeira ou falsa? Justifique sua resposta.

R: Essa afirmação é falsa, pois o modelo é uma abstração do processo, uma representação simplificada do processo utilizadas para explicar diferentes abordagens de desenvolvimento.

03. Quais as diferenças entre o modelo cascata e o espiral.

R: No modelo em cascata as atividades são feitas em sequência, já no modelo espiral, cada volta na espiral representa uma fase do processo de software.

04. Existem muitas maneiras de os desenvolvedores decidirem como organizar o

desenvolvimento em versões. As duas abordagens mais populares são o

desenvolvimento incremental e o desenvolvimento iterativo. Explique cada um

deles.

R: No desenvolvimento incremental alguns dos incrementos desenvolvidos são entregues ao cliente e implantados para uso em um ambiente operacional. No desenvolvimento

iterativo o cliente só terá o resultado final do software.

05. Observe a afirmação: “Adotar um modelo de processo pautado numa abordagem

incremental é melhor que uma abordagem tradicional (em cascata, por exemplo)

para sistemas pessoais e e-commerce”. Esta afirmação é verdadeira ou falsa?

Justifique sua resposta.

R: Acredito que sim, pois os requisitos nesses tipos de sistemas são pouco conhecidos e irão variar bastante e o software deve ser flexível a mudanças para atender as necessidades do cliente.

06. Em quais tipos de sistemas ou contextos o desenvolvimento e entrega incrementais

não são a melhor abordagem?

R: Em sistemas críticos ou formais onde as partes do sistema são bem compreendidas e só fazem sentido quando entregues por completo.

07. Cite algumas situações nas quais a utilização de protótipos é adequada.

R: Para validar um conceito ou funcionalidade nova, para validar uma versão inicial do sistema, para descobrir mais sobre o problema e suas soluções, para ajudar a antecipar mudanças.